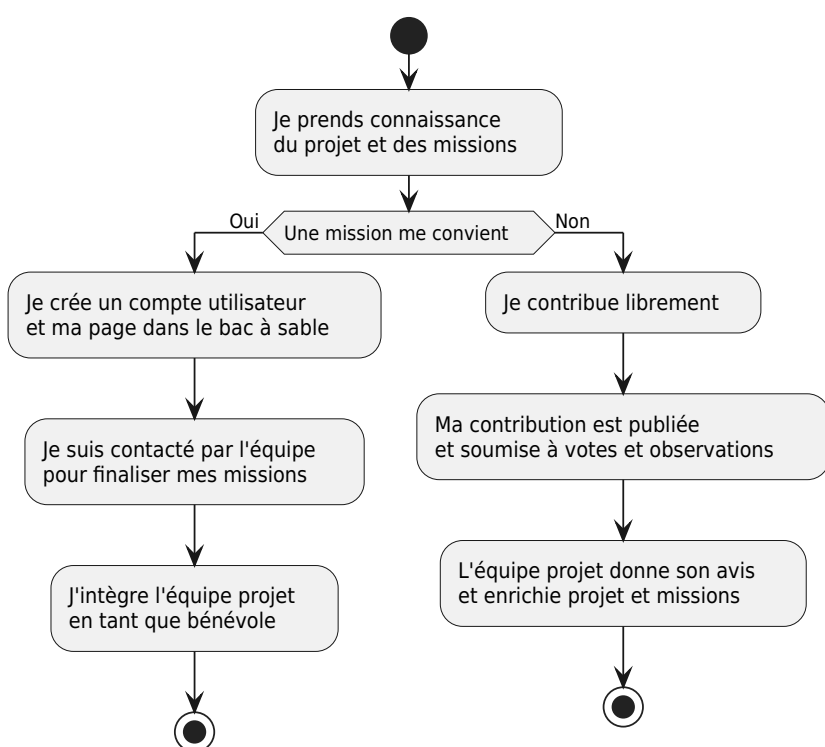


Bénévoles

Recruter, motiver, animer les bénévoles, voici l'usage des informations qui sont partagées ici.

Devenir bénévole

Comment puis-je devenir bénévole ? Un petit dessin vaut mieux qu'un grand discours :



Pourquoi ?

- Acquérir une expérience unique
-
- Expérimenter une gouvernance partagée
-
- Utiliser des outils collaboratifs libres

- Découvrez le projet**
- Notre ASSO**
- Voir les missions**
- Contribuer librement**
- Nous contacter**

Statut

Le bénévolat se distingue du salariat essentiellement par les critères suivants¹⁾ :

1. le bénévole ne perçoit pas de rémunération. Il peut cependant être remboursé des frais induits par son activité (déplacement, hébergement, achat de matériel...). **Pour ce projet voir le chapitre Frais.**
2. le bénévole n'est soumis à aucune subordination juridique. Il ne reçoit pas d'ordre, sa participation est volontaire : il est toujours libre d'y mettre un terme sans procédure ni dédommagement. Il est en revanche tenu de respecter les statuts de l'association, ainsi que les normes de sécurité dans son domaine d'activité.

En pratique sur ce projet, chaque bénévole gère son travail, en choisissant les activités et orientations nécessaires à sa mission, tout en respectant les objectifs et décisions collectives matérialisées dans le

document de projet.

Missions

Vous trouverez ici les [différentes missions](#) qu'il est possible d'accomplir pour le projet.

C

- [Conception](#)
- [Coordination](#)

I

- [Illustration](#)

P

- [Promotion](#)

R

- [Réalisation](#)
- [Rédaction](#)

S

- [Sécurisation](#)

U

- [Utilisation](#)

Pour postuler à une mission, ouvrez la fiche qui vous correspond

Si vous pensez que votre mission n'est pas dans cette liste

Contactez nous

Chaque fiche indique quels sont les bénévoles actuellement en charge ou postulant et le référent pour la mission.

Engagement

Tant qu'une association n'a pas été déclarée pour porter ce projet, tout bénévole est supposé membre de fait du projet²⁾.

Tous les membres, s'obligent entre-eux à respecter les règles de fonctionnement et d'organisation décidées d'un commun accord.

Annuaire

Chaque bénévole sur ce projet est encouragé à réaliser une page personnelle de présentation dans le [bac à sable](#). Le bénévole peut s'il le souhaite préserver son anonymat vis-à-vis des visiteurs du site en utilisant un pseudo. Les informations personnelles des bénévoles ne sont pas rendue publique mais réservées uniquement aux membres de l'équipe projet.

Tout membre de l'équipe projet dispose d'une page à son nom dans le [bac à sable](#).

Manifestations et Calendrier

L'équipe de projet propose aux bénévoles des rendez-vous réguliers qui sont inscrits dans [l'agenda des évènements](#).

Consultez le pôle [Manifestations](#) pour comprendre la procédure d'organisation des événements.

Frais

En principe, un bénévole peut se faire rembourser des frais qu'il a engagés pour accomplir sa tâche, dans la mesure où ces frais correspondent à des dépenses réelles et justifiées³⁾.

En pratique tant qu'une association n'a pas été déclarée pour ce projet, chaque bénévole supporte les frais qu'il engage à titre personnel sur celui-ci. Cependant, exceptionnellement, à la demande préalable du bénévole, et après accord sur le montant et la nature de la dépense, le porteur du projet pourra concourir sur ces propres deniers aux dépenses engagées.

Informations complémentaires



- Bénévoles - Page à relire, en attente de retours d'utilisateurs
- Bénévoles - Créer une liste de diffusion

Découvrez le projet
Notre ASSO
Nous contacter

Ressources

- [Bénévoles](#)
- [Bénévole dans une association](#)
- [Le guide du bénévolat \(PDF\)](#)

Parcourir le site

1)

d'après <https://www.associations.gouv.fr/les-caracteristiques-du-benevolat.html>

2)

Voir [Association de fait](#)

3)

<https://www.associations.gouv.fr/le-remboursement-des-frais-et-les-cheques-repas.html>

From:
<http://notreasso.encom1.fr/> - **Notre Asso**

Permanent link:
<http://notreasso.encom1.fr/doku.php/wiki/benevoles/sommaire>

Last update: **2025/04/01 07:11**

